

N V O V A

MANIERA

D'Imparare molte forti

DI GIOCHI

Di Carte, e destrezza di Mano, d'Oua, di Buffoli
di Moneta, d'Anelli, & altri di regola
e memoria.

Dispensata da vn Giouine virtuoso.

Il detto si offerisce à far Giochi di mano
non più viti.

*Et anco insegnarli à quelli, che sono curiosi di Virtù,
parlando con loro.*



IN BASSANO, ET IN VICENZA,

Per Tomaso Lauezari. Con Licenza de'Sup.

*Per far vscir fuora cento Ouid' vn sacchetto doue si vede,
che non v'è niente dentro.*

Farete vn sacchetto doppio, gli farete dentro molti scarfelini, gli metterete dentro d'ogn' vno vn' Ouo, riuersando il sacchetto con destrezza, metterete la mano dentro douc sono gl'oui, e gli pigliarete à vno à vno, così facendo tante volte come quanti Ouidi saranno dentro, & il gioco sarà fatto.

*Per far che vn Capone arosto scappa fuori del
piatto tagliandolo.*

Pelatelo viuo, poi ponete la testa in vn bicchiero d'acqua vita gagliarda, poi ongerlo di lardo, ouero butiro, pigliate del pane broscateio, poi grattatelo, & infarinate il detto Capone che parerà arosto, voltatelo con la panza in giù, e la testa sotto vn' ala, tagliandolo scapperà fuori, & il gioco sarà fatto con marauiglia.

Per far il gioco delle sei carte.

Hauerete vn mazzo di carte tutte d'vna sorte, e ne farete cauar sei, à sei persone, che vno non le mostri all'altro, è poi nominate sei carte differenti vna dall'altra, che se nomina quelle, che si è fatto cauare le cauarete fuori del mazzo delle carte, le mostrarete con prestezza à tutti sei, che giocando farà fatto con marauiglia.

Per far caminare vna carta sopra vna tauola.

Pigliarete vn pelo di quelli sottili di Cauallo bianco, con vn poco di cera bianca, che nissuno se ne accorgi, l'attaccherete con l'istessa carta, e poi direte presto salta fuora, mouendo con il dito l'istesso pelo, la carta caminerà, che nissuno non se ne potrà accorgere.

Per far il gioco per tagliar il filo.

Pigliarete vn filo lo dopiarete in più doppie, poi farete tagliare alla parte del cantone parerà, che sia tagliato tutto, presto lo dispiegherete, che il gioco sarà fatto con molta curiosità.

Per far vna burla a vno che scrine, e saper tutto quello, che scrine senza vederlo.

Pigliarete la sua carta auanti, che scrina, ongetela di Sapone bianco al foglio di sotto, doue che hà da scriuere, in calcar la penna resterà la carta signata di sotto leuando il foglio scritto, mettendoli vn poco di cenere sopra l'altro foglio resterà la lettera, & il gioco sarà curioso.

Per far il gioco della moneta.

HAuerete vna moneta, e à quella persona, che li vorete fare il gioco li direte, che tenghi la mano aperta, metterete la moneta dentro la mano la prima volta, poi direte, che non hà serrato presto la mano, e tornarete à far il gioco con dire, che serra ben la mano, farete finta di metterla nella mano, e la nascondarete sopra il capello, e mostrarete, che la sia sparita via, & il gioco sarà fatto.

Per fare, che vn piatto di Gambari crudi paiono, cotti, e fumeranno. quando gli volete mangiare, nel rompergli sbatteranno la coda, e si moueranno tutti.

Pigliarete dell'acqua vita della più forte, che si troua, bagnerete li detti Gambari, che subito verãno rossi, gli porrete in vn piatto con la panza in giù, mai si moueranno, & il gioco sarà fatto.

Per far il gioco dell' Anello.

Pigliarete vn' Anello lo metterete dentro d'vn fazzoletto, e poi con la bachelta mostrate, che l'

Anello è dentro del fazoletto, poi darete da tenere la bachelta nelle mani a quella persona, che volete fare il gioco, nel leuare, che farà la mano, mettete l'anello dentro, tirando il fazoletto si vederà il gioco con marauiglia.

Per fare il gioco del tagliare il fazoletto, e poi mostrarle sano.

Pigliarete vn fazoletto hauendo vn poco di pezza simile al fazoletto la farete tagliare. poi nasconderete dentro della manica, mostrarete, il fazoletto, che è sano, e ogn'vno si crederà, che sia tagliato, così facendo farà fatto il gioco.

Per far beuere vn bicchiere di vino à vno e poi farlo venire fuori della testa.

Farete vn vaso, che sia in forma d'vn bichiero doppio con due busi, doue che possa intrare il vino dentro, quando che sarà pieno tenerete col dito stro-pato. vno di quelli buchi, farete beuere il vino à quella persona, che volete far il gioco, poi con vn coltello farete finta di voler sbusare la fronte, meterete il detto vaso appresso della fronte leuando il dito dal buco verrà il vino fuora, che ogn'vno resterà marauigliato.

Per far scriuere vn bolettino à vna persona poi brugiarlo, e con la cenere fregando la carta bianca si vederà fuori le lettere.

Pigliate sapone bianco, ongete mezo il foglio, e sopra all'altro mezzo di sopra fate scriuer il bolettino, che di sotto resterà segnato, e mettendo la cenere del bolettino bruggiato si vederà l'istessa lettera, & il gioco sarà marauiglioso.

Per

Per tagliare il naso à vno, e subito sanarglielo.

Pigliarete vn coltello vacante nel mezzo, tanto quanto puol esser vn grosso naso, e tenerete ascoso fin che volete fare il gioco, e lo metterete sopra il naso, che parerà, che sia tagliato, & il gioco sarà fatto.

Per far pensare vna carta, e trouarla.

Farete pensare vna carta à vna persona, che tenga mente alle quante carte, che la pensará, e poi numerate le carte vna sopra l'altra sinovinticinque, ouero trenta, e così direte à quella persona, che la volta quel numero, però contando sopra il numero, che hà pensato, il gioco sarà fatto.

Per far diuersi giochi con vn pezzo di carta quadra.

Farete vna carta quadra, e l'adoppiarete in tre pieghe, però che siano in due pezzi quadri incolatz vn pezzo con l'altro, e d'vna parte metterete vna moneta d'argento, ouero d'oro, e dall'altra patte, che nō sia niente, e quando volete fare il gioco aprite dalla parte, che di sotto poi aprendola vedranno vna moneta differente da quella, che il gioco sarà fatto.

Per fare il gioco della stoppa.

Pigliate della tela, e l'appiciate, ma poco, e l'infasciate con la stoppa, e farete vn poco di fagottino, quanto vna noce, e mettendola insieme con la stoppa, stringendola con la mano, che non si vede, metterete la stoppa in bocca à poco à poco, fingendola di mangiare, quando hanete la bocca piena la cauarete con prestezza di bocca, e metterete il fagotto con la tela brusciata in bocca, suffiando verrà fuori il fuoco, & il gioco sarà fatto.

Per

Per far caminar vn'Ouo intorno al dito.

Svodarete vn'Ouo hauendogli fatto vn buco nella panza, e metterete vna corda di chitarra, ouero di liuto ligandola in forma d'anello mettendolo intorno al dito lo farete camminare'

Per far andar vn'Ouo in aria, e non vederlo più.

Pigliate vn'Ouo, e lo suoderete, e li metterete dentro della rugiada, e poi metterlo alla sfera del Sole come sentirà il caldo l'Ouo anderà in aria, che non si vederà più.

Per far ballare le Galline à suon di Liuto, ouero d'altri suoni d'instromenti.

Pigliate la quantità delle Galline, che à voi pare, e tenetele pronte, e pigliate del fuoco, e scaldate bene l'albergo quanto volete far detto gioco, e come farà caldo bene, lo netterete politamente, e li ponerete sù le Galline, e sentendo il caldo saltaranno, e voi sonarete conforme il suo saltare, che il gioco farà fatto.

Per fare ch'vno non possa sfodrare la spada con tre parole.

LA prima parola li direte metti la mano alla guardia della spada, la seconda direte, metti l'altra mano al pontale, la terza dirai caccia mano, lui non potrà, & il gioco farà fatto.

A romper vn fiasco pieno di vino, e non versar il vino.

Pigliate vna vesica ponetela nel fiasco, & impitela di vino rosso, e taccate detto fiasco con la vesica dentro con detto vino all'alto come vi pare, che sia pendente, & pigliate vn bastone, e dategli vna botta, che si romperà il fiasco, e resterà attaccato il collo del detto fiasco, e la vesica con il vino dentro, & il gioco farà fatto.

A far

*A far il gioco di romper vn legno sopra doi, ò
quattro bicchieri pieni d'acqua.*

Pigliarete vn legno longo circa doi brazza: e fatte-
li le ponte dalli capi che siano sottili, e metterlo
sopra li bicchieri pieni d'acqua, e poi con vna stanga,
ò legno grosso dateli in mezo del legno. che hauete
messo sopra li bicchieri forte quanto potete. che il le-
gno anderà in più pezzi, e li bicchieri resteranno sani
co l'acqua dentro, & il gioco sarà fatto bellissimo.

*Per far che vna botte di vino guasto venghi
sano per quindeci giorni.*

Pigliarete vn fazoletto mettergli dentro alume di
rocca 2. onze, calcina viva 6. onze, tartar di bot-
te onze 6. sale lire 1. e ferratele dentro il fazoletto in-
sieme, mettetegli dentro il buco del calcione che non
tocchi il vino di quattro dita, e ferrate di sopra be-
ne, lasciatelo stare giorni sei, ch' il vino venirà per-
fettissimo.

*Per fare vnaburla al Compagno, e fare che non
possa dormire la notte.*

Pigliarete l'anima delle pene, secatela bene, e fate-
la in poluere; buttatela nel letto dalla sua parte,
che non potrà dormire, & il gioco sarà fatto.

Per mettere vn'Ouo in vna Caraffa.

Pigliarete aceto forte, e metterete dentro il detto
Ouo, e glielo lascierete dentro vintiquattro ho-
re, che deuenterà come pasta, così mettendoli acqua
fresca tornerà come prima,

Per

*Per fare la burla à vn Fornaro, che non possa mettere
la pala dentro il Forno.*

Pigliate oglio di tremoli, & ongerete la ponti-
della della detta pala volendo mettere la pala in for-
no non potrà, così il gioco sarà fatto.

*A far parere molte parsons senza testa
in vna stanza.*

Pigliarete Sale Armonino, e Sale di Canfora, e pi-
gliarete acqua vita forte, e farete bollire infie-
me, & ongerete vna candela di cera, accenderete la
detta candela la sera, che le persone iui presenti pa-
reranno tutti senza testa.

Per far il Gioco per mangiare li Cuogoli.

Pigliarete la quantità di Cuogoli che pare, e piace
dieci, ò dodeci grossi come vna nosa, e di fatez-
za come vna Mandola hauertendo, che siano lisce, e
che non abbiano taglio in nessuna maniera, li darete
in te le mani à qualcheduno, che ve li metta in bocca,
poi dateli vna struccada gagliarda, che la grauezza
lo porta à basso senza danno alcuno, come l'auete
mandati à basso tutti à vno à vno, battete nella Panza
à mano destra, che i Cuogoli suonaranno, & il gioco
sarà fatto con grandissima marauiglia.

I L F I N E.